DRIFT — design

Nov 21, 2026 · @Lars

DRIFT ziet eruit als een navigatie-app die iedereen al kent, maar met een eigen merk en solarpunk-details: een donkerblauwe nachtkaart, een felcyaan route en groen voor alles wat met energie te maken heeft. Dit document beschrijft alleen hoe het eruitziet en aanvoelt: elk scherm, elke kleur en elk onderdeel. Hoe het werkt (wind, routing, code) staat in `Document`.

Designprincipes

Elke beslissing in dit document volgt uit deze vijf regels.

1. **Bekend, maar van ons.** Lay-out en gebaren volgen Google Maps (zijpaneel met routes, tijdsbubbels op de kaart, groene instructiebanner, ronde knoppen, bottom sheet), zodat niemand uitleg nodig heeft. Maar we gebruiken nergens het Google-logo, de Gemini-ster of hun naam: het merk is DRIFT.
2. **De kaart is de held.** De kaart vult altijd het hele scherm; alle UI zweeft erboven als losse kaarten met schaduw. Minstens 60% van het scherm blijft kaart.
3. **Elke kleur betekent één ding.** Cyaan = jouw route. Grijs = alternatieve routes. Groen = energie en duurzaamheid (het blad-icoon). Teal = een instructie. Geel en oranje = gusts en waarschuwingen. Rood = no-fly zones en Exit. Gebruik die kleuren nergens anders voor.
4. **Cijfers altijd met eenheid.** Minuten, km, kWh, m/s en km/h staan er altijd bij. Waarden die live veranderen (snelheid, accu, energie) staan in een monospace-font, zodat ze niet verspringen.
5. **Solarpunk in de wereld, rust in de UI.** Het warme, organische zit in de 3D-wereld, het luchtschip en het logo. De interface zelf blijft strak en donker. Het nachtthema is standaard; het dagthema heeft exact dezelfde lay-out.

Scherm 1: Plannen

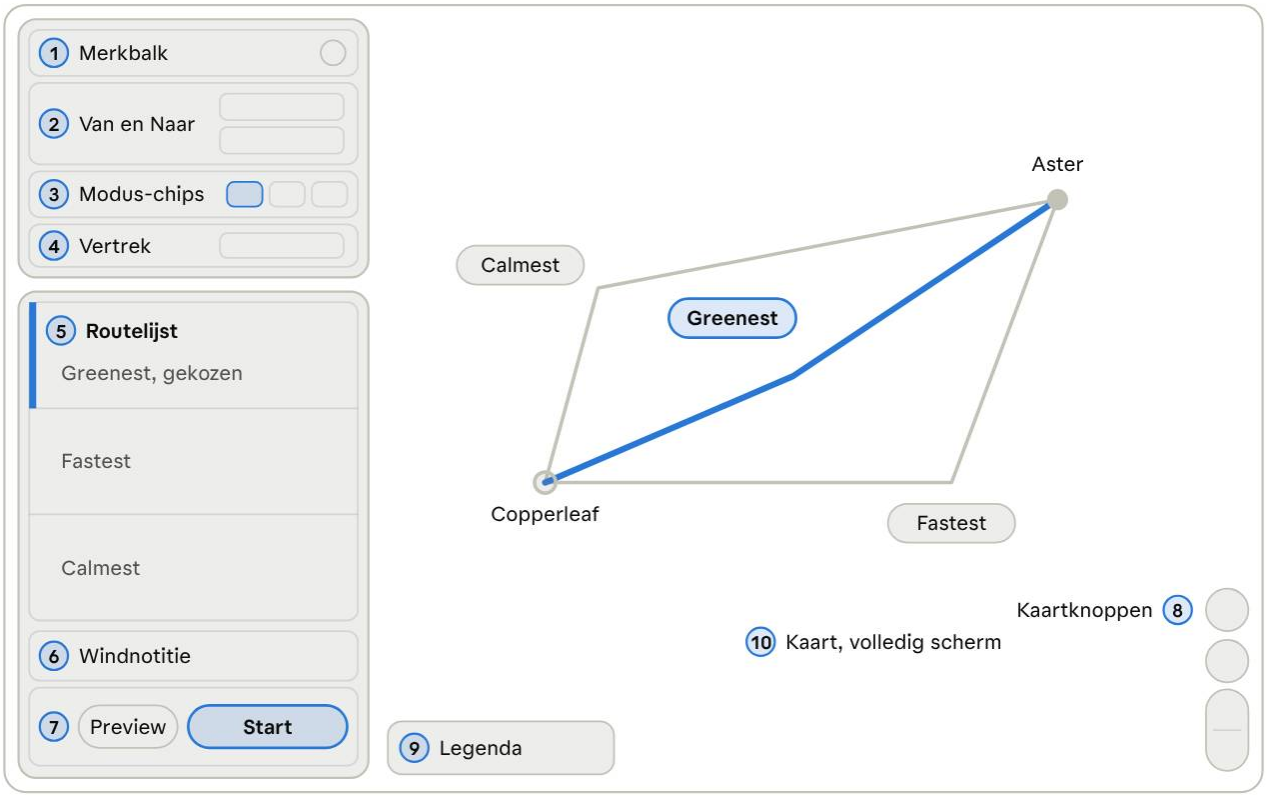
Op dit scherm kiest de gebruiker van waar naar waar, vergelijkt hij drie routes en drukt hij op Start. Links staat een paneel van 404 px breed (16 px van de randen, boven en onder 16 px), opgebouwd uit twee kaarten met 12 px ertussen; de rest van het scherm is kaart. De nummers verwijzen naar de wireframe hieronder.

#	Zone	Positie en maat	Inhoud en stijl
1	Merkbalk	bovenaan in kaart A, padding 14 / 16 px	Logo 30 px, "DRIFT" (Figtree 800, 18 px, letterafstand 0,2 em), ondertitel 12 px grijs; rechts een ronde knop van 40 px voor dag/nacht
2	Van en Naar	twee velden, volle breedte, 44 px hoog	Links een rail: ring van 14 px (vertrek), drie puntjes, rode pin van 16 px (bestemming). Velden: 1 px rand, hoeken 10 px, tekst 15 px. Rechts een ronde wisselknop van 40 px
3	Modus-chips	drie gelijke chips, 8 px tussenruimte	Icoon 20 px, reistijd (Figtree 600, 14 px), label 13 px. Gekozen chip: blauwe rand, blauwe vulling op 16%, blauwe tekst
4	Vertrek	volle breedte, 38 px hoog	Klok-icoon + keuzelijst "Leave now, 14:00" tot "+8 h", grijze achtergrond, hoeken 8 px
5	Routelijst	kaart B, vult de resterende hoogte, scrollt	Per route een rij met links een balk van 4 px (blauw als gekozen). Reistijd Figtree 600, 21 px (groen met blad bij Greenest), daaronder afstand en snelheid (14 px grijs), uitleg (14 px), een tag-pil (12 px). Rechts netto kWh en wind in monospace
6	Windnotitie	onder de lijst, padding 12 / 16 px	Wind-icoon in blauw, tekst 13 px grijs, bv. "Sea breeze from the east-south-east…"
7	Actiebalk	onderaan kaart B, knoppen 44 px hoog	"Preview" (pil met 1 px rand, blauwe tekst) en "Start" (volle blauwe pil, vult de rest van de breedte)
8	Kaartknoppen	rechtsonder, 16 px van rechts, 24 px van onder, 10 px tussenruimte	Ronde knoppen van 48 px: lagen, kompas, en een zoom-pil (+ en − gescheiden door een lijntje)

#	Zone	Positie en maat	Inhoud en stijl
9	Legenda	onderaan, 440 px van links	Kaartje met windkleurverloop (120 × 6 px), no-fly-arcering en gust-kleur, tekst 12 px
10	Kaart	volledig scherm	Drie routes, tijdsbubbels, hub-iconen, gebiedsnamen en wegschilden (zie "De kaart")

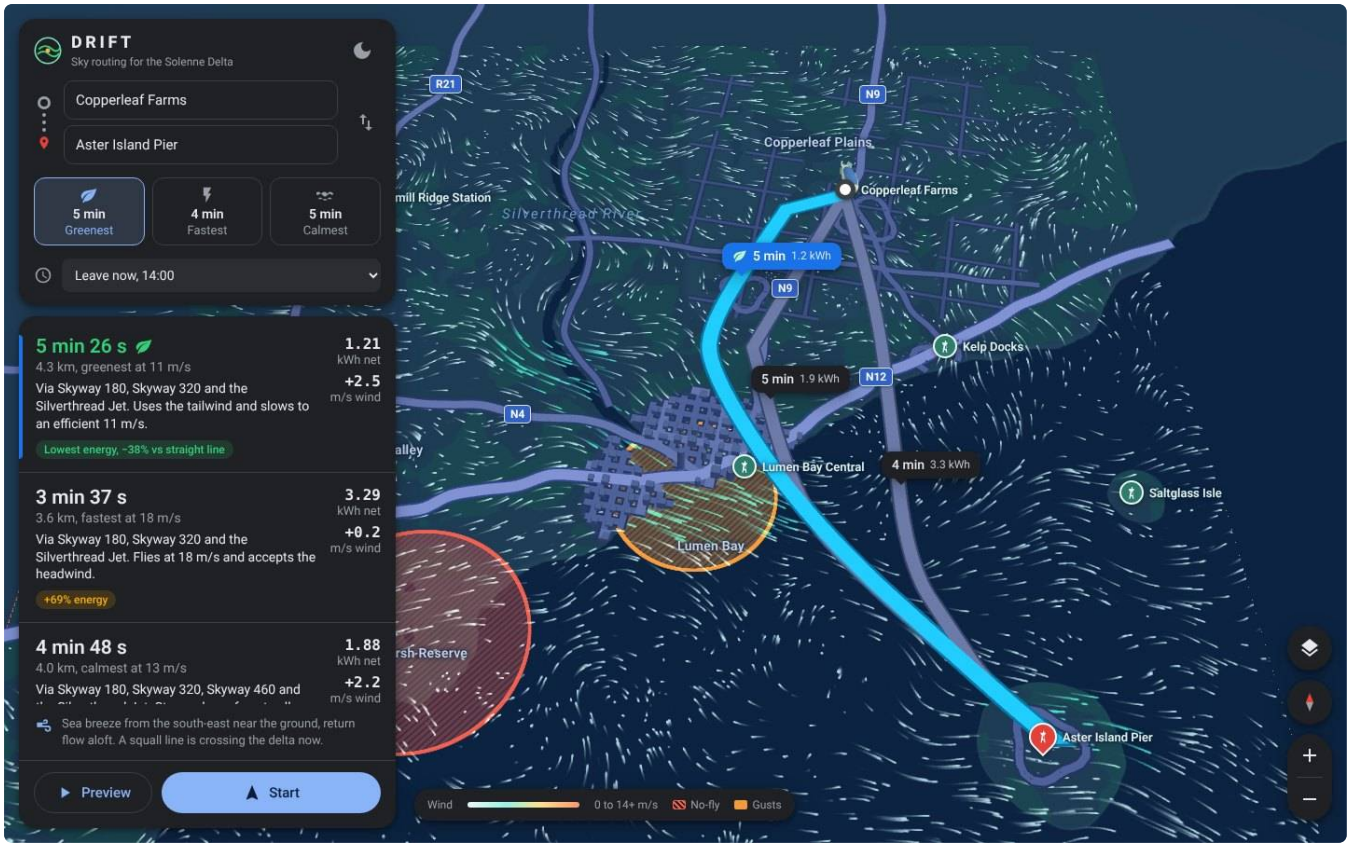
Scherm 1, Plannen: één paneel links, de kaart vult de rest

Desktop van 1440 × 900, ongeveer op schaal; de nummers volgen de tabel hierboven



wireframe scherm 1 · 10 zones

De wireframe toont alleen waar elke zone staat; de maten en stijlen in de tabel zijn leidend.



Scherm 1 zoals het in het prototype staat (nachtkaart, Greenest gekozen).

Interactie: klik op een routerij, chip of bubbel om die route te kiezen; de rest verandert mee. Klik op een hub-icoon op de kaart voor het menu "Fly from here" of "Fly to here". Bij elke nieuwe route zoomt de camera zo dat alle drie de routes rechts van het paneel passen.

Lagenpaneel (opent links naast de lagenknop, 300 px breed): bovenaan twee grote tegels voor het kaarttype (Map en 3D terrain, gekozen tegel met blauwe rand), daaronder schakelaars voor Wind flow, Gust risk, No-fly zones, Solar en 3D buildings, en een segmentknop voor de windlaag (180 m, 320 m, 460 m).

Scherm 2: Navigeren

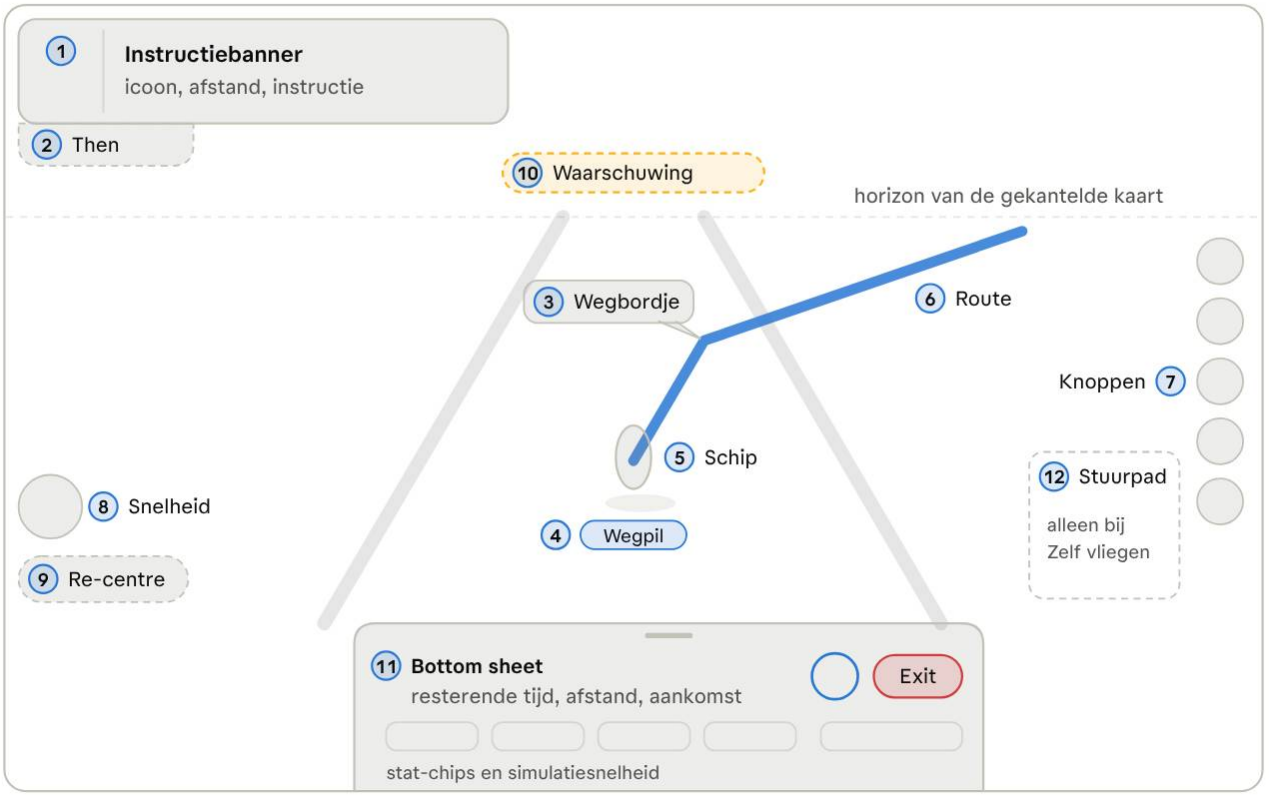
Na Start kantelt de kaart naar een schuin perspectief achter het schip (± 53°, de kaart draait mee met de vliegrichting) en verdwijnt het planningspaneel. Het schip staat net onder het midden van het scherm; de route loopt ervoor uit naar boven. Alles volgt het voorbeeld van Google Maps-navigatie.

#	Zone	Positie en maat	Inhoud en stijl
1	Instructiebanner	16 px van links en boven; breedte max. 560 px; min. 120 px hoog	Teal `#0c5a53`, hoeken 18 px behalve linksonder (daar hangt "Then"). Links een kolom van 96 px met het manoeuvre-icoon (64 px, wit) en daaronder de afstand (Figtree 600, 34 px; eenheid 18 px). Rechts de instructie (Figtree 500, 34 px) en een subregel (17 px, 85% wit)
2	"Then"-tabje	direct onder de banner, links uitgelijnd	Donkerder teal `#0a4a44`, hoeken alleen onderaan (18 px), "Then" (19 px) + icoon 28 px. Alleen zichtbaar als de manoeuvre daarna binnen 700 m komt
3	Wegbordje op de kaart	op het punt van de volgende manoeuvre	Lichtcyaan `#8fe3ff` met witte rand van 3 px, hoeken 14 px, Figtree 600 19 px, staartje rechtsonder. Toont de naam van de volgende weg, bv. "Silverthread Jet"
4	Wegpil	26 px onder het schip	Blauwe pil `#1a8fd8`, witte tekst (Figtree 600, 17 px), bv. "Skyway 320"
5	Schip en schaduw	net onder het midden	3D-model, gedraaid naar zijn koers (het vliegt licht schuin door de wind), ± 70–90 px lang op het scherm, met een zachte donkere ellips op de grond
6	Route	vanaf het schip naar voren	Cyaan lint met donkerder rand; het stuk achter het schip verdwijnt

#	Zone	Positie en maat	Inhoud en stijl
7	Knoppenkolom	16 px van rechts, verticaal gecentreerd, 14 px tussenruimte	Vijf ronde knoppen van 64 px, `#202124`, iconen 30 px: kompas (rood-witte naald die meedraait), zoeken, geluid, wind, gust melden (gele driehoek met plus)
8	Snelheidscirkel	16 px van links, 84 px boven de sheet	Witte cirkel van 74 px, getal Figtree 700 25 px, "km/h" 11 px grijs
9	Re-centre	16 px van links, 16 px boven de sheet	Pil van 56 px hoog, `#202124`, pijl-icoon + "Re-centre" (Figtree 500, 18 px). Alleen als de gebruiker de kaart versleept heeft
10	Waarschuwing	gecentreerd, 170 px van boven	Gele pil `#f9ab00`, donkere tekst (Figtree 600, 15 px), driehoek-icoon. Bv. "Quiet zone, climb above 260 m"
11	Bottom sheet	gecentreerd onderaan, breedte max. 720 px	Bijna zwart `#161719`, hoeken 22 px bovenaan, greepje van 40 × 5 px. Links resterende tijd (Figtree 600, 38 px, groen + blad van 32 px) en "4.2 km, arrive 14:05" (20 px). Rechts een ronde knop van 66 px (Zelf vliegen) en een rode Exit-pil van 66 px hoog. Daaronder een rij stat-chips en de simulatiesnelheid
12	Stuurpad	rechts, boven de sheet, alleen bij Zelf vliegen	Raster 3 × 3 knoppen van 52 px (6 gebruikt: gas, draaien, klimmen, dalen), hoeken 14 px, donker en licht doorzichtig. Op desktop erboven een kaartje met de toetsen

Scherm 2, Navigeren: banner linksboven, knoppen rechts, sheet onderaan

Desktop van 1440 × 900, ongeveer op schaal; gestippeld = alleen zichtbaar in een bepaalde staat



wireframe scherm 2 · 12 zones

Gestippelde onderdelen verschijnen alleen in hun staat: "Then" bij een korte volgende manoeuvre, Re-centre na het verslepen van de kaart, de waarschuwing bij een windzone en het stuurpad bij Zelf vliegen.



Scherm 2 in het prototype: klimmanoeuvre met "Then", wegbordje, wegpil en de sheet met stat-chips.

Staten van de banner: teal tijdens het vliegen, grijs `#3c4043` met een cirkelpijl tijdens "Rerouting…" (1,6 s), groen `#137333` met een pin bij aankomst ("Docked at Aster Island Pier" + verbruik). Bij aankomst wordt Exit "Done".

De kaart

De kaart is een platte vectorkaart met zachte vlakken, wegen met een donkere rand en eenvoudige grijsblauwe gebouwblokken, net als Google Maps in nachtmodus. Er is geen schaduw of reliëf: alleen kleurvlakken, lijnen en blokken.

Tekenvolgorde, van onder naar boven:

1. Land, water en de landgebruik-vlakken (stad, park en bos, landbouw, moeras, strand).
2. Grondlagen die je aan- of uitzet: gust-kleuring, arcering van no-fly zones, windsporen.
3. De randen van alle wegen, daarna de vullingen (paden onderaan, snelwegen bovenaan), zodat kruispunten mooi in elkaar overlopen.
4. Gebouwblokken (alleen in de stad en dorpen).
5. Alternatieve routes, daarna de gekozen route. Routes liggen altijd boven alles, ook boven gebouwen.
6. De schaduw van het schip, daarna het schip zelf.

7. Labels, bubbels en markers als losse elementen bovenop.

Lijndiktes blijven gelijk op het scherm, hoe ver je ook zoomt (zoomen gaat van 250 m tot 16 km hoogte). Richtwaarden op het scherm:

Lijn	Vulling	Rand
Gekozen route	± 14 px	2 px aan elke kant, donkerder
Alternatieve route	± 11 px	2 px, donkerder grijs
Snelweg (N12)	± 10 px	2 px
Hoofdweg (N4, N9, R21)	± 8 px	2 px
Straat	± 6 px	2 px
Landbouwpad	± 4 px	2 px

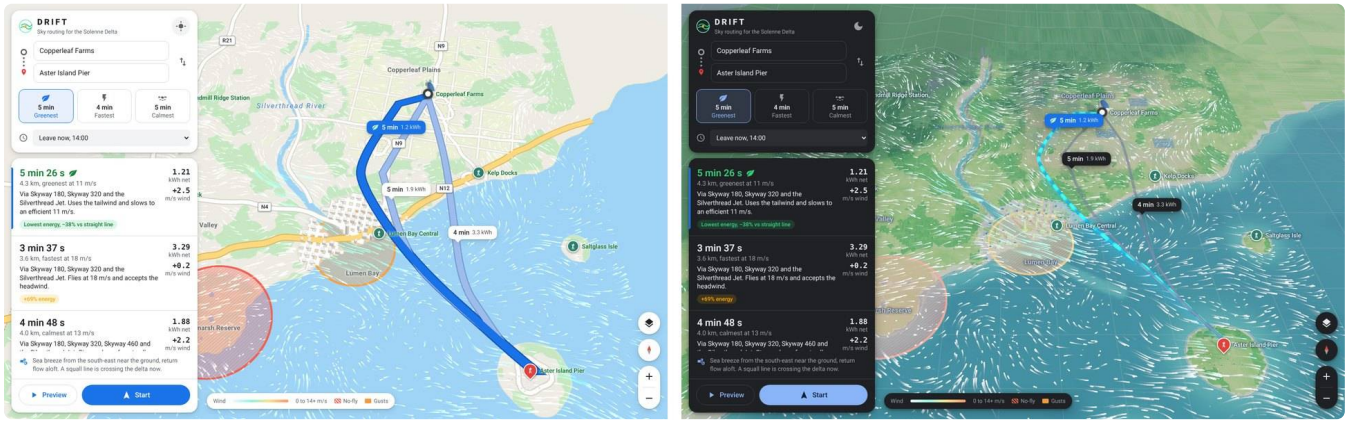
Labels en markers

Element	Stijl
Gebiedsnaam (Lumen Bay, Fern Valley)	Figtree 600, 14 px, lichtblauwgrijs `#c9d4ea` met donkere halo
Waternaam (Solenne Sea, Silverthread River)	Figtree cursief, 15 px, blauw `#6f9bd1`, letterafstand 0,14 em
Wegschild (N12, R21)	Blauw blokje `#3263c9`, witte rand 1,5 px, hoeken 4 px, Roboto 700 12 px wit. Overdag wit met grijze rand
Hub (aanlegtoren)	Groene cirkel van 26 px `#2f7d6d`, witte rand 2 px, toren-icoon 15 px, naam ernaast (Figtree 600, 13 px)
Vertrekpunt	Witte cirkel met dikke donkergrijze ring
Bestemming	Rode druppelpin `#e5413b` van 30 px met witte rand
Tijdsbubbel	Donker kaartje (overdag wit), hoeken 10 px, "5 min" (Figtree 500, 14 px) + "1.2 kWh" (12 px), staartje linksonder. Gekozen route: blauw met witte tekst. Greenest krijgt een groen blaadje

Element	Stijl
No-fly zone	Cirkel met een scherpe rand: rood voor het vogelreservaat, oranje voor de stille zone boven de stad; binnenin schuine arcering op lage dekking
Gust-zone	Zachte oranje tot rode vlek waar het hard waait
Windsporen	Duizenden korte bewegende streepjes; wit onder 6 m/s, mint tot 10, geel tot 14, koraal daarboven. In de planning op 40% dekking, tijdens navigatie standaard uit

Tijdsbubbels staan elk op het stuk van hun route dat het verst van de andere routes ligt, zodat ze nooit overlappen. De gekozen bubbel ligt altijd bovenaan.

3D-terreinweergave. Via het lagenpaneel wordt de kaart een low-poly 3D-wereld met zon, schaduwen, golvend water, bomen en windturbines (zoals de satellietweergave in Google Maps). De UI blijft exact hetzelfde. Routes worden gloeiende buizen in de lucht met een doorzichtig gordijn naar de grond, zodat je ziet hoe hoog ze vliegen. Het wisselen is een overvloei van 0,3 s.



Links de dagkaart, rechts dezelfde planning in 3D-terrein.

Kleuren

Alle kleuren zijn tokens met een nacht- en een dagwaarde; code verwijst nooit rechtstreeks naar een hexwaarde. Wissel je het thema, dan wisselen alleen de tokens, nooit de lay-out.

Interface

Token	Gebruik	Nacht	Dag
`surface`	Panelen, kaarten, knoppen	`#202124`	`#ffffff`
`surface-2`	Invoervelden, hover	`#2b2d31`	`#f1f3f4`
`surface-3`	Uit-stand schakelaar	`#35373c`	`#e8eaed`
`text`	Hoofdtekst	`#e8eaed`	`#202124`
`text-2`	Secundaire tekst, iconen	`#9aa0a6`	`#5f6368`
`line`	Randen, scheidingslijnen	`#3c4043`	`#dadce0`
`accent`	Gekozen chip, Start-knop, links	`#8ab4f8`	`#1a73e8`
`accent-strong`	Gekozen routebubbel, gekozen rij	`#1a73e8`	`#1a73e8`
`green`	Reistijd Greenest, blad, energie	`#34d07a`	`#188038`
`banner` / `banner-2`	Instructiebanner / "Then"	`#0c5a53` / `#0a4a44`	`#0f6b5f` / `#0b5a50`
`red`	Exit, bestemmingspin	`#e5413b`	`#e5413b`
`warning`	Waarschuwingspil, gust-icoon	`#f9ab00`	`#f9ab00`
`reroute` / `arrived`	Bannerstaten	`#3c4043` / `#137333`	idem
`sheet`	Bottom sheet navigatie	`#161719`	`#ffffff`
`chip`	Stat-chips in de sheet	`#232427`	`#f1f3f4`
`bubble` / `bubble-text`	Wegbordje op de kaart	`#8fe3ff` / `#0b2a3a`	`#ffffff` / `#202124`
`pill`	Wegpil onder het schip	`#1a8fd8`	`#1a73e8`

Schaduw onder zwevende kaarten: nacht `0 2px 6px rgba(0,0,0,.35), 0 8px 24px rgba(0,0,0,.25)`, dag `0 1px 3px rgba(60,64,67,.3), 0 4px 12px rgba(60,64,67,.18)`.

Kaart

Element	Nacht	Dag
Land	`#1f3c55`	`#efece5`
Stad	`#283e63`	`#e7e3db`
Park en bos	`#1b4752`	`#c8e8c4`
Landbouw	`#22445b`	`#eef1d9`
Moeras	`#1c4757`	`#d3ecdc`
Strand	`#2a4964`	`#f6edcf`
Water	`#0c2442`	`#9fd4f6`
Gebouw dak / zijkant	`#506697` / `#36497a`	`#f4f1ec` / `#d8d3cb`
Snelweg vulling / rand	`#8193d2` / `#33468c`	`#fdd982` / `#e2b452`
Hoofdweg vulling / rand	`#6476b0` / `#2b3b6e`	`#ffffff` / `#d3cec5`
Straat vulling / rand	`#4f6299` / `#253563`	`#ffffff` / `#dbd6ce`
Landbouwpad vulling / rand	`#3b5080` / `#22335c`	`#fbfaf7` / `#e3dfd7`
Gekozen route vulling / rand	`#22cdff` / `#0b77a8`	`#1a73e8` / `#1456b5`
Alternatieve route vulling / rand	`#6c7ba8` / `#3a4870`	`#9fbdec` / `#7597d4`
Lucht boven / horizon	`#0a1730` / `#16304e`	`#bcdcf2` / `#e6eff2`

Ver weg vervaagt de kaart naar de horizonkleur, zodat de kanteling in navigatie diepte krijgt.

Typografie

Drie fonts, allemaal gratis via Google Fonts: **Figtree** voor alles wat je in één oogopslag moet lezen (instructies, tijden, namen), **Roboto** voor gewone tekst en **Roboto Mono** voor waarden die live veranderen. Regelhoogte voor lopende tekst is 1,35.

Element	Font	Grootte	Gewicht	Extra
Logo "DRIFT"	Figtree	18 px	800	letterafstand 0,2 em
Instructie in de banner	Figtree	34 px (mobiel 25)	500	regelhoogte 1,12

Element	Font	Grootte	Gewicht	Extra
Afstand in de banner	Figtree	34 px, eenheid 18 px (mobiel 26)	600	eenheid 400
Subregel in de banner	Roboto	17 px	400	85% wit
"Then"	Figtree	19 px	500	
Resterende tijd in de sheet	Figtree	38 px	600	groen
Afstand en aankomst in de sheet	Roboto	20 px	400	
Exit-knop	Figtree	21 px	500	
Reistijd in de routelijst	Figtree	21 px	600	groen bij Greenest
Meta en uitleg in de routelijst	Roboto	14 px	400	meta in `text-2`
Tag-pil	Roboto	12 px	500	
Modus-chip: tijd / label	Figtree / Roboto	14 px / 13 px	600 / 400	
Invoerveld Van en Naar	Roboto	15 px	400	
Tijdsbubbel	Figtree + Roboto	14 px + 12 px	500 + 400	
Wegbordje op de kaart	Figtree	19 px	600	
Wegpil onder het schip	Figtree	17 px	600	
Gebiedsnaam / waternaam	Figtree	14 px / 15 px	600 / 400 cursief	water: letterafstand 0,14 em
Wegschild	Roboto	12 px	700	
Hub-naam	Figtree	13 px	600	

Element	Font	Grootte	Gewicht	Extra
Stat-chip: label / waarde	Roboto / Roboto Mono	11 px / 17 px	400 / 600	label in hoofdletters, 0,06 em
Snelheidscirkel	Figtree	25 px + 11 px	700	
Kopjes in het lagenpaneel	Figtree	14 px	600	hoofdletters, 0,08 em, `text-2`
Toast-melding	Roboto	14 px	400	

De UI-teksten zijn in het Engels ("Leave now", "Re-centre", "Exit"); plaats- en wegnamen zijn verzonnen en altijd in het Engels.

Componenten

De hele UI bestaat uit deze onderdelen; bouw ze één keer als herbruikbare component. Kleuren verwijzen naar de tokens hierboven. Elk klikbaar element heeft een hover-staat (`surface-2` als achtergrond) en een duidelijke focusrand voor toetsenbordgebruik.

Component	Maat	Hoeken	Kleur	Staten
Zwevende kaart	vrij	18 px	`surface` + schaduw	—
Ronde kaartknop	48 px	rond	`surface`, icoon 24 px in `text`	hover
Ronde navigatieknop	64 px	rond	`#202124` (dag wit), icoon 30 px	aan: icoon in `accent`
Zoom-pil	48 × 92 px	24 px	`surface`, scheidingslijn in `line`	hover per helft
Primaire knop (Start)	44 px hoog, padding 0 22 px	pil	`accent`, tekst donker (dag wit), 15 px	hover iets lichter
Secundaire knop (Preview)	44 px hoog	pil	rand 1 px `line`, tekst `accent`	hover
Exit	66 px hoog, padding 0 30 px	pil	`red`, witte tekst	wordt "Done" bij aankomst

Component	Maat	Hoeken	Kleur	Staten
Zelf-vliegen-knop	66 px	rond	`#303134`, icoon 32 px in `accent`	aan: vulling `accent`, icoon donker
Invoerveld	44 px hoog	10 px	rand 1 px `line`	hover: rand `text-2`
Zoeklijst (hubs)	onder het veld, max. 320 px hoog	12 px	`surface` + schaduw; zoekveld `surface-2`	rij hover `surface-2`; rij = icoon + naam + gebied (12 px)
Modus-chip	1/3 van de breedte	12 px	rand `line`	gekozen: rand `accent`, vulling `accent` op 16%
Routerij	volle breedte, padding 14 / 16 px	—	scheidingslijn `line`	gekozen: balk links van 4 px in `accent-strong`
Tag-pil	padding 3 × 9 px	pil	`green` op 16% + `green`-tekst; waarschuwing in geel	—
Schakelaar	36 × 20 px, knop 16 px	rond	uit `surface-3`, aan `accent-strong`	schuift in 0,15 s
Segmentknop (windlaag)	3 segmenten	10 px	balk `surface-2`, gekozen segment `surface` + lichte schaduw	—
Kaarttype-tegel	1/2 breedte, voorbeeld 54 px hoog	12 px	`surface-2`	gekozen: rand 2 px `accent`
Stat-chip	min. 96 px breed, padding 8 × 12 px	12 px	`chip`	accu-chip heeft een groene meter van 4 px
Simulatiesnelheid	knoppen 1×, 5×, 15×, 40×	8 px	`chip`, Roboto Mono 13 px	gekozen: `accent` met donkere tekst
Toast	gecentreerd, 22 px van boven	10 px	`#303134`, tekst 14 px	verdwijnt na 1,6 s

Component	Maat	Hoeken	Kleur	Staten
Hub-menu	230 px breed, onder het icoon	12 px	`surface` + schaduw	twee rijen: "Fly from here", "Fly to here"
Laadscherm	volledig scherm	—	`#0a1730`, draaiende ring van 38 px (cyaan bovenkant)	tekst "Building the Solenne Delta…", vervaagt in 0,4 s

De kaart-onderdelen (tijdsbubbel, wegbordje, wegpil, markers) en de navigatie-onderdelen (banner, "Then", sheet) staan met hun maten bij de schermen en bij "De kaart".

Iconen

Gebruik één open-source icoonset in gevulde stijl, bv. Material Symbols Rounded (Apache 2.0) of Phosphor Fill, aangevuld met drie eigen iconen: het logo, de aanlegtoren en de manoeuvre-iconen voor klimmen, dalen en de jet. Standaardmaat 24 px; 20 px in chips en lijsten, 30 px in de navigatieknoppen, 28 px in "Then" en 64 px in de banner. Iconen zijn altijd éénkleurig (`currentColor`), behalve het kompas (rode en grijze naald) en de gust-knop (gele driehoek).

Icoon	Waar	Betekenis
Blad	Greenest-chip, reistijd, tijdsbubbel, ETA in de sheet	Zuinigste route, energie
Bliksem	Fastest-chip	Snelste route
Golflijnen	Calmest-chip	Rustigste route
Aanlegtoren (eigen)	Hub-markers, zoeklijst	Vertrek- of aankomstplaats
Ring / rode pin	Rail in het paneel, kaart	Vertrek / bestemming
Wisselpijlen	Naast Van en Naar	Omwisselen
Klok	Vertrek	Vertrektijd en voorspellingsuur
Maan / zon	Merkbalk	Nacht- of dagkaart
Lagen	Kaartknop	Lagenpaneel openen

Icoon	Waar	Betekenis
Kompasnaald	Kaartknop, navigatieknop	Noorden; draait mee met de kaart
Plus / min	Zoom-pil	In- en uitzoomen
Navigatiepijl	Start, Re-centre, vertrekmanoeuvre	Vertrekken, terug naar het schip
Afspelen	Preview	Route voorvertonen
Wind (drie lijnen met krul)	Windnotitie, windknop, gust-marker, jet-manoeuvre	Wind
Vergrootglas	Navigatieknop	Terug naar het overzicht
Luidspreker	Navigatieknop	Gesproken instructies aan of uit
Driehoek met plus (geel)	Navigatieknop	Een windvlaag melden
Stuurkruis	Knop in de sheet	Zelf vliegen
Cirkelpijl	Banner	Rerouting

Manoeuvre-iconen in de banner: rechtdoor, flauwe bocht links en rechts, bocht links en rechts, scherpe bocht links en rechts, klimmen (heuvellijn met pijl omhoog), dalen (heuvellijn met pijl omlaag), jet (windlijnen), vertrek (navigatiepijl) en aankomst (pin).

Logo: een cirkel van 2,4 px in mint `#7fe3c4`, binnenin twee golvende windlijnen in groen `#34d07a` en een kleine zon in amber `#ffb347` in het midden. Naast het logo staat "DRIFT" in hoofdletters met ruime letterafstand.

Het luchtschip

Het voertuig is een zonne-luchtschip in low-poly stijl: een crèmekleurige ballon met zonnepanelen bovenop, en daaronder een houten bootgondel met een daktuin. Het is een eigen ontwerp, geïnspireerd op het referentiebeeld, maar geen kopie.

Verhoudingen (in meter, 1 eenheid = 1 m)

Onderdeel	Maat
Ballon (envelop)	45 m lang, 17 m dik; dikste punt op 40% van de neus; ronde neus, taps toelopende staart

Onderdeel	Maat
Afstand ballon–dek	middelpunt ballon 21 m boven het dek
Gondel	23 m lang, 7 m breed, 3,2 m diep; spitse, iets opgetrokken boeg
Totale hoogte	± 33 m
Propellers	2 × ø 5,2 m op uitleggers links en rechts, 1 × ø 6,4 m achteraan

Kleuren en onderdelen

Onderdeel	Kleur
Ballon, romp	crème `#f3e9d4` en `#efe4cc` in afwisselende banen (licht gewatteerd effect)
Zonnefolie	bovenkant van de ballon, van 17% tot 86% van de lengte; dambordpatroon in marineblauw `#22406f` en `#2a4d82`, met een koperen rand `#c9a46c`
Banden	twee saliegroene banden `#7ea886` rond de ballon
Neus- en staartkap	terracotta `#d9825b`
Staartvinnen	vier vinnen in X-vorm (45°), saliegroen met terracotta achterrand
Kiel en ophanging	houten balk `#b98a5a` onder de ballon, zes dunne kabels `#e9e2d2` naar de gondel
Gondel	warm hout `#c2834c`, saliegroene streep, donkere kiel `#8b5b3b`, licht houten dek `#e4cba0`, crème reling `#f3ead6`
Cabine	crème blok `#f4ecd9` op de achterste helft, ramen in lichtcyaan `#a9e6ea` met een zachte gloed, daktuin met planten en een roze bloem
Planten	bloembak met gele bloemen op de boeg, klein boompje achteraan
Motoren	koperen gondels `#c98a52`, propellerbladen crème `#efe6d2`
Lichten	rood links, groen rechts, wit achteraan; twee cyaan gloeistrips `#8ff2e8` onder de romp

Gedrag in beeld: het schip helt licht over in bochten, vliegt schuin tegen de wind in om op koers te blijven en de propellers draaien sneller naarmate het sneller vliegt. Op de vectorkaart wordt het groter getekend (± 70–90 px lang) en lager boven de grond, met een zachte schaduw eronder, zodat het leest als het autootje in Google Maps.

Beweging en animatie

Beweging is rustig en functioneel: niets stuitert, niets flitst. De camera glijdt altijd naar zijn doel ("ease-out"): snel vertrekken, zacht aankomen. Gebruik geen harde sprongen, behalve bij het openen van de app.

Moment	Wat beweegt	Duur en curve
Hover, schakelaar, chip kiezen	kleur, knopje schuift	0,15 s, ease
Toast	vervaagt in, blijft 1,6 s staan, vervaagt uit	0,25 s in en uit
Laadscherm weg	volledig scherm vervaagt	0,4 s
Laadring	draait	0,9 s per toer, lineair, oneindig
Kompasnaald	draait mee met de kaart	0,1 s lineair (volgt direct)
Zoomen met knoppen of scroll	camera glijdt naar de nieuwe hoogte	± 0,6 s, ease-out
Route kiezen	kaart past zich aan zodat de hele route in beeld is	± 0,8 s, ease-out
Wisselen kaart ↔ 3D-terrein	stijlen vloeien in elkaar over; vlakke routelijn verdwijnt halverwege, 3D-buis komt erbij	± 1 s, ease-out
Preview	camera volgt de route van A naar B, schuin van bovenaf	9 s, versnellen en vertragen aan begin en eind
Start navigatie	camera duikt van het overzicht naar een gekantelde achtervolgingscamera achter het schip; paneel schuift weg, banner en sheet schuiven in	± 1,2 s, ease-out
Tijdens navigatie	camera volgt het schip met lichte vertraging, draait mee in bochten	continu, zacht
Rerouting	banner wordt grijs met draaiende cirkelpijl en “Rerouting…”; nieuwe route vervangt de oude	± 1 s, daarna terug naar groen
Windvlaag melden	geel driehoekje verschijnt op de kaart, toast bevestigt	direct
Aankomst	banner wordt donkergroen, Exit wordt "Done", schip zakt naar de toren	± 2 s

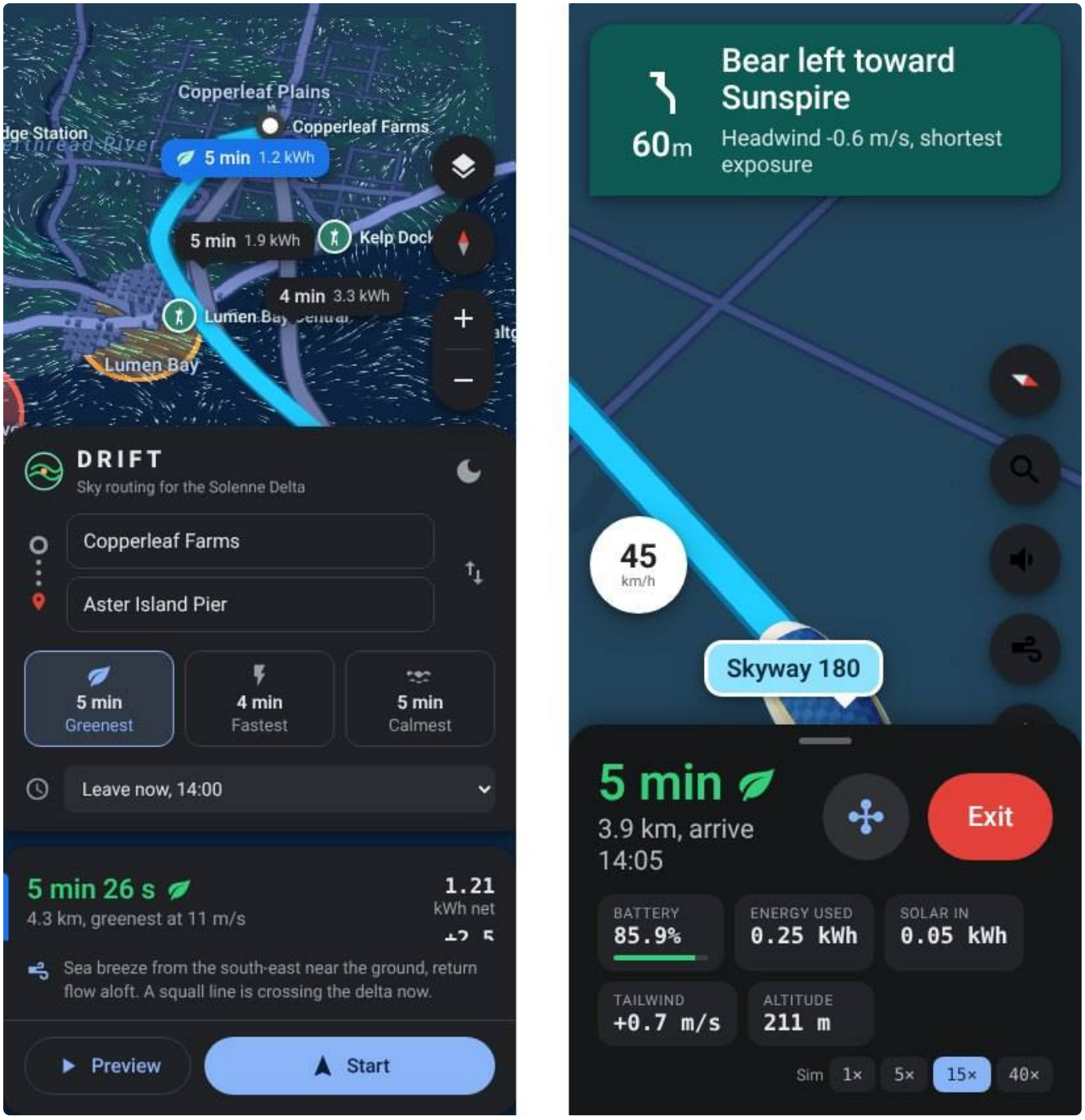
Moment	Wat beweegt	Duur en curve
Windlaag	dunne windstreepjes stromen mee met de wind en vervagen aan hun staart	continu, 2–4 s per streepje
Wolkschaduwen (3D)	schuiven langzaam over het landschap	continu

Respecteer "minder beweging": als het besturingssysteem vraagt om minder beweging (`prefers-reduced-motion`), springt de camera direct naar zijn doel, staat de preview uit en stromen de windstreepjes niet maar staan ze stil als pijltjes.

Responsief en toegankelijkheid

Er is één breekpunt: **760 px**. Daarboven is het de desktop-lay-out die hierboven beschreven staat; daaronder de mobiele.

Onderdeel	Desktop (> 760 px)	Mobiel (⩽ 760 px)
Planpaneel	zwevend links, 400 px breed	wordt een bottom sheet over de volle breedte, max. 62% van de schermhoogte, bovenhoeken 18 px, lijst scrolt binnenin
Kaartknoppen	rechtsonder	rechts, net boven de bottom sheet
Legenda	zichtbaar	verborgen
Banner	instructie 34 px, icoon 64 px	instructie 25 px, afstand 26 px, icoon 48 px, kolom 74 px
Navigatieknoppen	64 px	54 px
Bedieningspad (zelf vliegen)	rechts naast de knoppen	iets meer naar links (80 px van de rand)
Toetsenbordhulp	zichtbaar	verborgen



Mobiel (390 px breed): links plannen met het paneel als bottom sheet, rechts navigeren.

Aanraken: één vinger slepen verschuift de kaart, twee vingers knijpen zoomt, twee vingers draaien roteert en twee vingers omhoog of omlaag kantelt. Tikken op een routebubbel kiest die route, tikken op een toren opent het hub-menu. Zelf vliegen gaat op mobiel met het bedieningspad van 3 × 3 knoppen (52 px, hoeken 14 px): pijlen voor sturen en gas, R en F voor klimmen en dalen. Een ingedrukte knop wordt `accent` met donker icoon.

Toetsenbord: W A S D of de pijltjestoetsen sturen, R en F (of Page Up en Page Down) klimmen en dalen; wie tijdens navigatie een van die toetsen indrukt, neemt meteen zelf over. Esc verlaat de navigatie. Alles wat klikbaar is, is ook met Tab bereikbaar en heeft een

zichtbare focusrand van 2 px in `accent`.

Toegankelijkheid

- **Contrast**: tekst haalt minstens 4,5 : 1 op zijn achtergrond, in nacht én dag. Grote cijfers (ETA, instructie) halen 3 : 1 minimum, maar mikken op 7 : 1.
- **Nooit alleen kleur**: elke route heeft naast zijn kleur ook een icoon en een label in de bubbel; waarschuwingen hebben altijd een icoon en tekst.
- **Klikdoelen** zijn minstens 44 × 44 px, ook als het icoon kleiner is.
- **Labels**: elke icoonknop heeft een `aria-label` ("Zoom in", "Report gust", "Re-centre"). De banner is een live-regio, zodat een schermlezer elke nieuwe instructie voorleest.
- **Gesproken instructies** staan standaard aan in navigatie en zijn met één tik uit te zetten.
- **Tekstgrootte**: de lay-out mag niet breken als de browser tekst op 200% zet; panelen scrollen dan binnenin.